

FÖRENKLAT ROLLFORMULÄR					
Namn	Cilius S. Aurelius	Attribut			
Ras	Människa	Styrka	10	Psyke	14
Kön	Man	Tålighet	12	Vilja	15
Yrke	Inkvisitör	Rörlighet	10	Syn	8
Bildning	13	Personlighet	11	Hörsel	14

Färdigheter      Värde      Specialiseringar      Övriga färdigheter      Värde      Specialiseringar

Berättarkonst	[PP]	11 ○		Ceremoni	13 ○	
Dansa	[RP]	6 ○		Läsa/Skriva	14 ○	
Fingerfärdighet	[R]	5 ○		Historia	10 ○	
Fiske	[P]	7 ○		Geografi	9 ○	
Förföra	[PP]	6 ○		Räkna	10 ○	
Förhöra	[P]	15 ○		Lagkunskap	8 ○	
Gyckla	[RP]	6 ○		Förklädnad	10 ○	
Gömma	[RP]	6 ○		Slagsmål	13 ○	
Hoppa	[R]	7 ○		Svärd	13 ○	Stridssvärd
Kasta	[R]	7 ○		Sköld	9 ○	
Klättra	[R]	7 ○		Dolk	7 ○	
Köra vagn	[R]	5 ○		Stridsvana	9 ○	
Ledarskap	[PP]	14 ○			○	
Marsch	[T]	10 ○			○	
Matlagning	[P]	7 ○				
Ockultism	[B]	15 ○				
Rida	[R]	12 ○				
Sjunga	[PP]	10 ○				
Skidor	[R]	5 ○				
Skådespel	[PS]	10 ○				
Smyga	[P]	6 ○				
Speja	[PS]	5 ○				
Spel & dobbel	[P]	7 ○				
Spåra	[PS]	5 ○				
Supa	[T]	6 ○				
Söka	[PS]	7 ○				
Undervisning	[P]	11 ○				
Undvika	[R]	7 ○				
Värdera	[B]	5 ○				
Överlevnad	[P]	7 ○				
Övertala	[PP]	15 ○	Hota			

#### Sekundära Attribut

Lojalitet	14	Tro	14
Heder	13	Generositet	9
Amor	7	Rykte	0
Aggression	12	Tur	10
Quadosh	10	Jargiska kyrkan(Daak)	

#### Svårighetsgrader

Mycket lätt	Ob1T6
Lätt	Ob2T6
Normalsvårt	Ob3T6
Svårt	Ob4T6
Mycket svårt	Ob5T6
Extremt svårt	Ob6T6

#### Stridsrelaterade värden

Grundskada Hugg	Ob 1T6	VINIT	7
Grundskada Kross	Ob 1T6	Insikt	6
Grundskada Stick	Ob 1T6	Förfl.	8m

Närstridsvapen	Färdigh.	Fattn.	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
Knytnäve	13 ○	1H	-	+0	-	-	1/2	-
Stridssvärd	14 ○	1H	+Ob2T6+1	+2	+Ob1T6+2	14	3/3	1,2kg
Dolk	7 ○	1H	+1	+1	+Ob1T6	5	1/2	0,3kg

Skydd	Färdigh.	Ger skydd åt	Skada	BRYT	Hugg	Kross	Stick	Vikt
Riddarsköld	9 ○	-	+2	18	-	-	-	3,2kg
Nitläderharnesk	- ○	4 - 5 / 14 - 15	Ob -	14	7	5	4	3,6kg

Chockvärde	12	Blödningstakt		Utmattning
Trauma		Smärta	Blodförlust	
0 ○○○○○○	0 ○○○○○○	0 ○○○○○○	0 ○○○○○○○○○○	0 ○○○○○○
+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○
+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○
+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○
+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○
+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○
+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○

### **Cegel (Cilius Serafim Aurelius)**

Cilius Serafim Aurelius är en man av medellängd, med mörkt välansat hår och dito skägg. Han ger inte intryck av att vara vare sig stark eller smidig, men ändå utstrålar han både makt och självsäkerhet. Cilius ser helt enkelt ut att ha varit med om mer än de flesta, men är förvånande välbehållen. De flesta skulle nog gissa att han är omkring trettiofem, men det finns något obestämbar över honom som gör att han lika gärna skulle kunna vara trettio som femtio.

Cilius har en särställning inne på Blå tanden, i och med att han är den som minst av alla önskar att han var där. Med rätta känner han en stor avsky för patrasket som sitter där – han är inte som de. Fram till för nästan ett år sedan arbetade Cilius som kapten för en grupp jargiska tempelriddare, men då hände något som skulle komma att sända Cilius liv i en annan riktning än han från början hade tänkt sig. Under ett religiöst möte i Tibara fick Aurelius inställa sig hos själve aboraten, och av honom ålagd ett heligt uppdrag: att återföra en kista som försvunnit någonstans på den ashariska halvön. Cilius blev både stolt och förskräckt av uppdraget – stolt för att blivit ålagd ett ärofullt uppdrag och förskräckt eftersom åliggandet innebar att han, och hans män, inte kunde visa sig i Jargien igen förrän de hade kistan i sin ägo.

Efter en lång tids sökande och med hjälp av både hot och list lyckats spåra själva kistan till den soldiska staden Jhamalo Tamatz, där den helt verkar ha försvunnit. För att få reda på sanningen har Cilius och hans Mannar spritt ut sig för att göra efterforskningar på olika ställen i staden.

Så kommer det sig att Cilius en kväll på Blå tanden då han nästan gett upp hoppet får höra talas om ett uppdrag som verkar lovande...

Som inkvisitor i Soldarn gäller det att ligga lågt – Soldarn och Jargien ligger i religiöst krig mot varandra, och en kyrkans man från Jargien riskerar inte att bli långlivad om hans tro blir allmänt känd. Därför har Cilius fått hålla tand för tunga och stå ut med saker som gör att vreden bränner inom honom hellre än att röja sin övertygelse. Lyckligtvis är det inte bara i tron Cilius är säker – han hanterar skickligt sitt svärd och bär alltid en lätt rustning under sina enkla kläder.

Förutom Cilius finns i Jhamalo Tamatz, med direkt omnejd, ett halvdussin jargiska tempelriddare, alla förklädda på samma vis som Cilius och förvisade från hemlandet till den dag de kan återvända med den förlorade relikten. Inkvisitörerna meddelar varandra genom olika kodade meddelanden som lämnas på värdshuset Grå munken. Till exempel finns här information om alla de olika agenternas förehavanden, så att Cilius snabbt kan få tag på dem om så krävs. Dessutom hyr agenterna ett rum på värdshuset, där de träffas för att göra upp planer för framtiden.

Värdshuset Grå munken är idealiskt för ändamålet, i och med den lugna atmosfären och de få gästerna. Dessutom sätter värdshusvärden stor heder i att nogsamt utföra de uppdrag som åläggs honom och därför låter han samvetsgrant meddelandena ligga på hans värdshus utan att ställa onödiga frågor. I samröret med sina trosbröder och på Grå munken använder Cilius pseudonymen Cegel.