

FÖRENKLAT ROLLFORMULÄR					
Namn	Derek Dycker	Attribut			
Ras	Människa	Styrka	9	Psyke	11
Kön	Man	Tålighet	11	Vilja	12
Yrke	Inbrottstjuv	Rörlighet	17	Syn	15
Bildning	5	Personlighet	10	Hörsel	14

Färdigheter		Värde	Specialiseringar	Övriga färdigheter	Värde	Specialiseringar
Berättarkonst	[PP]	5 ○		Låsdyrkning	14 ○	
Dansa	[RP]	7 ○		Skumraskaffärer	14 ○	
Fingerfärdighet	[R]	14 ○	Stjåla	Akrobatik	13 ○	
Fiske	[P]	5 ○		Slagsmål	12 ○	
Förföra	[PP]	5 ○		Dolk	11 ○	
Förhöra	[P]	5 ○		Kastkniv	11 ○	
Gyckla	[RP]	7 ○		Svärd	8 ○	
Gömma	[RP]	12 ○		Armborst	8 ○	
Hoppa	[R]	15 ○		Stridsvana	6 ○	
Kasta	[R]	11 ○	Änterhake		○	
Klättra	[R]	15 ○	På rep		○	
Köra vagn	[R]	8 ○			○	
Ledarskap	[PP]	5 ○			○	
Marsch	[T]	5 ○			○	
Matlagning	[P]	5 ○		Sekundära Attribut		
Ockultism	[B]	5 ○		Lojalitet	7	Tro 10
Rida	[R]	8 ○		Heder	5	Generositet 7
Sjunga	[PP]	5 ○		Amor	8	Rykte 2
Skidor	[R]	8 ○		Aggression	11	Tur 8
Skådespel	[PS]	10 ○		Quadosh	0	Vidskepelse
Smyga	[P]	15 ○		Svårighetsgrader		
Speja	[PS]	6 ○		Mycket lätt		Ob1T6
Spel & dobbel	[P]	5 ○		Lätt		Ob2T6
Spåra	[PS]	6 ○		Normalsvårt		Ob3T6
Supa	[T]	5 ○		Svårt		Ob4T6
Söka	[PS]	13 ○		Mycket svårt		Ob5T6
Undervisning	[P]	5 ○		Extremt svårt		Ob6T6
Undvika	[R]	13 ○		Stridsrelaterade värden		
Värdera	[B]	10 ○		Grundskada Hugg	Ob 1T6+2	VINIT 7
Överlevnad	[PP]	5 ○		Grundskada Kross	Ob 1T6	Insikt 6
Övertala	[P]	7 ○		Grundskada Stick	Ob 2T6	Förfl. 10m

Närstridsvapen	Färdigh.	Fattn.	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
Knytnäve	12 ○	1H	-	+0	-	-	1/2	-
Dolk	11 ○	1H	+1	+1	+Ob1T6	5	1/2	0,3kg
Kortsvärd	8 ○	1H	+Ob1T6+2	+1	+Ob1T6+2	14	2/3	0,9kg

Avståndsvapen	Färdigh.	Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	Mkt långt	Vikt
Kastkniv	11 ○	2 - 4 - 8 - 16 m	+Ob1T6	+3	+2	+1	0,2kg
Lätt armborst	8 ○	5-35-75-175 m	Ob 5T6	Ob 4T6	Ob 3T6	Ob 2T6	3,2kg

Chockvärde	10	Blödningstakt		Utmattning
Trauma		Smärta	Blodförlust	
0 ○○○○○○	0 ○○○○○○	0 ○○○○○○	0 ○○○○○○○○○○	0 ○○○○○○
+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○○○○○	+Ob1T6 ○○○○○○
+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○○○○○	+Ob2T6 ○○○○○○
+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○○○○○	+Ob3T6 ○○○○○○
+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○○○○○	+Ob4T6 ○○○○○○
+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○○○○○	+Ob5T6 ○○○○○○
+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○○○○○	+Ob6T6 ○○○○○○

## **Derek Dycker "Dyrken"**

Derek Dycker är en av Jhamalo Tamatz äldsta och skickligaste fasadklättrare. De många åren inom brottets bana har härdat honom och gjort honom i det närmaste helt känslolös. Medan han i början enbart sysslade med inbrott, har det på senare tid hänt att han fått uppdrag som lönnmördare. Dycker är som person inte särskilt välkänd, men däremot har hans olika pseudonymer och de tillnamn han fått en förhållandevis stor berömmelse. Det vanligaste namnet i folkmun är "Dyrken", och det sägs att han aldrig misslyckats med att komma in i en byggnad som han föresatt sig att ta sig in i.

Detta rykte, och många andra därtill, är i det närmaste helt sanna, något som, om inte annat, bevisas av Dyckers gråsprängda hår – det är bara de absolut skickligaste som överlever inom den branch som Dycker verkar.

Dessutom tillhör Dyrken den lilla skara av tjuvar som verkat hela sitt liv i en stad och fortfarande inte blivit känd av myndigheterna – Dycker har så vitt någon vet aldrig straffats.

Som medlem av det äldre gardet i stadens undre värld har Dycker en egen plats på Blå tanden, Jhamalo Tamatz mest förtalade värdshus, och står högt i hierarkien i de ljusskygga kretsarna. Dycker har dock aldrig försökt skapa sig ett syndikat, utan jobbar helst ensam, vilket gör att även om de flesta ser på honom med respekt så har han ingen egentlig makt.

En annan bieffekt av Dereks långa år är att han ser lätt föraktfullt på nykomlingar, och avskyr folk som inte håller sig på sin plats. Det absolut värsta i Dyckers ögon är ynglingar som höjer sig själva till skyarna för att de genomfört något enklare uppdrag åt en mäktig syndikatledare, och betar sig som om de utfört något i det närmaste omöjligt. I sin egenskap av att ha utfört i princip allt möjligt och omöjligt brukar Dycker ta varje tillfälle i akt för att punktera deras uppblåsta ego. Således hände det en gång att två ynglingar kom in på Blå tunnan, helt uppspelta och adrenalinstinna, ivrigt berättande att de gjort världens stöt och bestulit en cirefalisk köpman på en stor säck silver. Dycker var på extra dåligt humör denna dag, och blev mäktas vred när han hörde de yngres självgodas svada. Han flyttade därför över till deras bord och bad dem berätta om sin bedrift, och hur de hade lyckats med den. De två var redan duktigt berusade, och inte så lite kaxiga. Därför svarade de att de nog kunde tänka sig att dela med sig av ett knep eller två mot ett par silvermynt. Dycker samtyckte och de två började ivrigt berätta, och när historien slutligen var över tackade Derek, kastade tre silvermynt på bordet, reste sig upp och gick ut. Det dröjde ända till dess att notan skulle betalas som de två lade märke till att de tre mynten var av cirefaliskt ursprung.

Dycker ser både gammal och sliten ut, men är trots detta kvickare än de flesta. Dessutom besitter han en seg envishet, och den spinkiga kroppen är oerhört senig. Håret på Dyckers huvud är halvlångt och gråsprängt, men han har i övrigt lite eller ingen kroppsbehåring – och således inget skägg. Dyckers största svaghet är hans vidskeplighet, han kan skjuta upp en stöt med ett dygn trots att förutsättningarna därigenom kraftigt försämrats bara för att han sett hört göken gala från söder. Dessutom är Dereks arrogans mot "unga hetsporrar" ett stort socialt problem. Saken görs inte heller bättre av att Dycker verkligen lever efter principen "själv är bäste dräng", och om en gärning inte gynnar honom ser han heller ingen anledning att utföra den.

I och med att Dycker är född och uppvuxen i Jhamalo Tamatz har han en gedigen kunskap om stadens baksida, såväl som dess framsida. Han har goda kontakter med hälarer Poles, som vanligtvis brukar saluföra Dyckers stöldgods till mycket höga priser. Dessutom står en av stadens högt uppsatta tjänstemän, Melander, i tacksamhetsskuld till Dycker, något som han ibland utnyttjar för att försvåra stadsvaktens eftersökningar.