

## *Fyrtornets hemlighet*

Det här äventyret kan utspelas var som helst runt Kopparhavet. Förutom regelboken behöver du tillgång till artikeln *Dimöns fälor*, som går att ladda ned på [Helmgast.se](http://Helmgast.se).

**Premissen:** Längs kusten ligger en enslig fyr, innanför ett notoriskt vrakrev. Fyren är hemsökt, och rollpersonerna kan anlitas av de lokala fyrvaktarna, eller av köpmän och sjöfarare, för att häva hemsökelsen så att segelrutten kan säkras igen.

**Hemligheten:** Fyrvaktarna ägnar sig åt vrakplundring. De släcker fyren, och tändar istället ett ljus ute på vrakrevet som lurar fartygen till sin undergång. Överlevande klubbas ihjäl. De hemsökande fantomerna kräver hämnd.

### **Platser:**

- *Fyren.* En befäst byggnad i två våningar högst upp på en brant halvö. Just nu släckt. I källaren finns en löndörr dold bakom ett vinfat, därifrån leder en lång gång ned till Grottan. På första våningen finns ett litet kontor med Fyrvaktens loggbok.
- *Grottan.* Nere i vattennivå under Fyren ligger en grotta som endast kan upptäckas om man rör sig vid vattenytan nedanför branten, eller inifrån Fyrens källare. Här ligger en lång roddbåt uppdragen, och grottan är full av olika sorters plundrat vrakgods, till ett totalt värde av 3T6 x 20 shekel.
- *Gården.* En lokal bondfamilj huserar fyrvaktarna i en gård en halv dagsmarsch bort. Det är en präktig gård av stenhus byggda i fyrkant. De två hushållen bor nu trångt, och stämningen är spänd.
- *Hamnen.* Närmaste hamn bör inte ligga allt för långt bort. Här kan rollpersonerna kan rollpersonerna ha fått sitt uppdrag. Ett handelshus kan ha en representation här, eller så kan ett av de yngre barnen ur fyrvaktarfamiljen ha tagit sig hit för att söka hjälp. Rollpersonerna kan även snappa upp rykten eller göra efterforskningar här.
- *Vrakrevet.* Vattnen här är förrädiska, och att ta sig ut i en mindre båt är en utmaning mot Sjömanskap, Spana, Taktik, Stigvana och Finna dolda ting. Vid ett begränsat eller sämre resultat går fartyget på grund. Stäng alla slag med ett till fem snäpp för större fartyg, mer ju större.

### **Ledtrådar:**

- *Fyrvaktens loggbok.* Full med anteckningar om när fartyg passerat. Vissa av observationerna har en liten kryssmarkering - alltid nattetid. Om man jämför dem mot loggor i närmaste hamn går det att se att de alla är skepp som förlist.
- *Liket i vassen.* I vassen vid vattenbrynet under fyrklippan flyter ett lik, som fastnat i en stock. Det är en sjöman från den senaste vrakplundringen. Det rör sig om en av de få som inte drunknat, men istället blivit ihjälslagen av fyrvaktarna. Det går att se att offret blivit ihjälslaget.
- *Liken på vrakrevet.* Här finns 1T3 lik av samma typ som liket i vassen. Det är dessutom tydligt att vraken har blivit renplockade på alla värdesaker. Vid ett lyckat slag för *Finna Dolda Ting* kan rollpersonerna också finna en sliten klubba som splittrats mot ett offers skalle, och som lämnats kvar.

### **Aktörer:**

- *Fyrvaktarna*. Familjen Skarv består av modern Io, fadern Gargus och tolv söner och döttrar. De har vaktat fyren i tolv år, mot en mycket snål betalning. De började med vrakplundring för att överleva, men har gått allt längre lockade av rikedomarna. De kan tänkas anlita rollpersonerna för att göra slut på hemsökelsen, men är också nervösa för att rollpersonerna skall uppdaga sanningen. Om de riskerar att exponeras blir de våldsamma. Räkna Io och Gargus som Jämbördiga motståndare och övriga som Klana motståndare.
- *Bondefamiljen*. Matronan Isaldas familj lever ett enkelt liv i relativ välmåga, med stora ägor. De har inte mycket att göra med den fattigare fyrvaktarfamiljen, men kände sig förpliktade att ta sig an dem när spökerierna började. Stämningen är spänd på gården, och även om få pratar öppet går det att höra rykten från barn och tjänstefolk om man kan prata på tu man hand.
- *De döda*. Vrakplundrarnas offer manifesteras som *perytoner*, fantomer efter drunknade döda med hjorthuvud, gamkropp och gamvingar. Använd värdena för Fantomer från Dimöns fasor, men har Hälsa 20 och ersätter Gastkramning med Stångattack 50%, Skada 4T6, Skräckattack. Varje natt hemsöks fyren av 1T6 perytoner. Minska antalet med ett per lik rollpersonerna har begravt. Perytonerna letar efter fyrvaktarna, men angriper andra levande om de kommer för nära.

**Ryktestabell:** Slå 1T6 om rollpersonerna söker rykten i Hamnen, och 1T6+2 på Gården.

1	<i>Det sägs att ett sjöodjur lurar under vrakrevet ute i farleden, och det sänker oförsiktiga skepp. Det sägs ha tre huvuden och en andedräkt som stinker ägg (falskt).</i>
2	<i>Handelshuset Ismund har lagt om sina rutter på grund av de många förlisningarna vid Vrakrevet. Det påstås att de anar fult spel (sant).</i>
3	<i>Det påstås att det vilar en förbannelse över fyren, efter en ogudaktig trollkarl som en gång bodde där. Det sägs att hans ben fortfarande ligger under husgrunden (falskt).</i>
4	<i>Då och då flyter det lik förbi längs farleden. Det måste finnas en port till dödsriket! (det första är sant).</i>
5	<i>Flera fartyg har förlit på vrakrevet under året, något står inte rätt till och gör att revet är farligare än det borde vara (sant).</i>
6	<i>Piratankor från kaparstaden Montarkun har siktats i trakten och har gjort strandhugg mot gårdar och gästhus (falskt).</i>
7	<i>Det är imponerande hur väl den fattiga familjen Skarv klarat sig på fyren, för ersättningen från den lokale makthavaren är mycket låg (sant).</i>
8	<i>Barnen i familjen Skarv viskar till varandra om något i källaren. De verkar ha hemligheter ute på fyren!</i>

#### Upplösning:

- Om rollpersonerna uppdagar sanningen och ställer familjen Skarv till ansvar så upphör spökerierna.
- Om rollpersonerna begraver alla kroppar de kan hitta och besegrar åtminstone tre perytoner avtar hemsökelsen såpass att familjen Skarv kan återvända.
- Om rollpersonerna överlämnar familjen Skarv till myndigheterna i hamnen kommer de vuxna att ställas inför rätta och avrättas. Isaldas familj kan ta sig an de omyndiga.
- Om rollpersonerna själva tar plundringssgodset och inte skänker de drunknade någon frid riskerar det att själva utsättas för perytonernas hemsökelse.