

Svínhugg går igen!

Ett systemagnostiskt rollspelsäventyr skapat kollektiv [i en tråd på WRNU](#) hösten 2023.

Medskapare: hedmeister, Gnovald, Magnus Seter, afUtttermark, StradhLestat.

Denna version av äventyret är skrivet av Simon Hedman Jonsson (hedmeister)

SLP

Grisbonden Glem Borghe

Finklädad för att vara grisbonde. Medelålders, desperat, feg. Befinner sig på [värdshuset Mäster Gäspers](#). Vill få gravkumlet utgrävt för att hitta hans älskade gris Grymtkäft. Hjälper i hemlighet storbonden Knolte med hans orättvisa stöld av sina grannars ägodelar och marker. Har en herdestav som kan användas som vapen.

Grisen Grymtkäft

Prisbelönt orne. I vanliga fall fryntlig och glupsk. Har sprungit bort till det gamla gravkumlet på Hrefigrutrs kulle och förrirrat sig ner i en [labyrintisk gravkammare](#) med många gömda värdesaker, däribland flera illa magiska föremål. Genom att urskillningslöst äta av föremålen har Grymtkäft transformerats till ett monster. Befinner sig i trollkonans gravkammare eller på jakt efter nya offer kring kullen.

Griskrafter 1T6

1. Blixtklöv. Framklövarna skjuter blixtar som bränner och bländar. Denna kraft fick grisen av att äta trollkonans magiska stav.
2. Trynslem. När grisen ätit häxans och hennes tjänares förruttnade kroppar blev dess slem levande och tränger sig ut ur trynet. Slemmet agerar som ett klabbigt rep med eget liv, och kan snärja personer i närheten som misslyckas med relevant tärningsslag. Den som blir snärjd av slemrepet dras mot grisens käftar.
3. Spiktänder. Alla kistspikar har grävt sig fast i grisens käftar och längtar efter att få sätta röta och rost i alla levande varelsers mjukdelar.
4. Glosögon. Svinets ögon spärras upp och blir stora som tefat. Svarta hål med en mjölkvit pupill. Relevant tärningsslag eller bli skräckslagen.
5. Rakbladsborst. Grisens borst har blivit skarpa som nyväsade knivar efter att den slukat en magisk kniv.
6. Spökröst. Grisen blir osynlig, och viskar med en nästan mänsklig röst för att locka folk att följa med den ner i gravkumlet och bli dess nästa måltid. Denna röst tillhör den döda trollkonan Sylteria. Relevant tärningsslag eller bli lockad in i fällan.

Rövarhövdingen Majvor Borghe (alias Tistelsparre)

En kvinna i medelåldern. Ilsken, listig, sarkastisk. Klädd i svarta kläder med mask för ansiktet. Tvingades till röveri efter att [storbonden](#) lurat av henne och hennes rövarkumpaner (ca ett dussin inalles) allt hon ägde. Vill hämnas på sin bror [Glem](#), eftersom hon misstänker att han hjälpte storbonden. Gömmer sitt tjuvgods i [gravkumlet](#). Flink med pilbåge och kortsvärd.

Storbonden Knolte Stukr

60-årig man. Grånad, giktangripen, sur. Skrattar glädjelöst efter var och varannan mening. Har på diverse orättfärdiga sätt, bl.a. med hjälp av [Glem](#), "förvärvat" många andra bönders tillgångar, däribland [Majvor](#). Åtföljd av en humorbefriad vakt med smutsig läderrustning och spikklubba. Vill få stopp på de ständiga rövaröverfallen.

Junda Stukr

Dotter till [storbonden](#) Stukr. 19 år gammal, klädd i ordinära kläder. Till ytan naiv och gladlynt, men visar skärpa och ilska när det gäller orättvisor. Hjälper i hemlighet [Majvors](#) rövarband genom att berätta för dem om transporter som ska till Stukrs gård. Befinner sig i närheten när RP:na träffar [Glem](#), och tar sig snabbt därifrån för att leta upp Majvor när hon fått reda på att Glem vill ha hjälp att gräva ut kumlet. Beväpnad med en liten dolk.

Platser

Värdshuset Mäster Gäspers

Ett litet men mysigt värdshus i den lilla byn Storlunda. Drivs av den gamle halvalviske äventyraren Gäspers Kloppare, en beskedlig liten man som behärskar få men välsmakande maträtter. H

Stukrgården

En gigantisk bondgård utanför Storlunda. Här bor Knolte Stukr med sin dotter Junda. Mycket tjänstefolk, ca femtio grisar, ett dussin kor och två bjäbbiga gårdshundar.

Villa Borghe

Glems bondgård. Inte fullt lika respektingivande som Stukrs, men ändå välskött. Förutom bonden bor hans fru Prisia samt en dräng och en piga här. Tio grisar och en lat katt.

Gravkumlet

På Hrefigrutrs kulle utanför byn ligger ett gravkummel, tills nyligen enbart känt av rövarbandet. Där begravdes för mycket länge sedan en trollkona vid namn Sylteria Hrefigrutr tillsammans med sina tjänsteandar och mängder av magiska föremål. Rövorna kände inte till kumlets historia utan har bara använt dess labyrintiska gångar till att gömma sitt tjuvgods i. Förutom den förtrollade grisen kan även vissa gravar innehålla levande döda tjänare till trollkonan. Om rollpersonerna följer med [Glem](#) hit väntar [Tistelsparre](#) och åtta rövare med pilbågar och närstridsvapen i bakhåll.

Rövarnas gömställe

I en dold glänta i Storlundaskogen kamperar Majvor och hennes skitiga dussin, dvs. de bönder som drivits från sina gårdar av den samvetslösa herr Stukr. Lägret är så väl dolt att det krävs att man har en god spårhund, relevant magi eller förkunskaper för att kunna hitta det. Förutom rövorna är det bara [Junda](#) som vet hur man kommer dit. Här finns alltid 2-4 vaktrövare när resten av bandet är ute och stjälar.

Skatter

- I [gravkumlet](#) finns magiska föremål, pengar, värdesaker och handelsvaror.
- Om rollpersonerna hittar [grisen](#) och dödar den blir de av en sorgsen [Glem](#) belönade med en liten guldstatyett föreställande en griskulting. Detta var den första pokal som Grymtkäft inbringade i traktens gristävling. Om de lyckas hitta ett sätt att göra grisen normal igen blir belöningen större; förutom statyett får de en påse guldmynt och mängder med pussar från en glädjegråtande grisbonde.
- Om rollpersonerna fångar eller dödar [Majvor](#) för [Knolte Stukrs](#) räkning blir de belönade med ett vackert magiskt långsvärd från Stukrs privata samling. Dock blir [Junda](#) i framtiden en farlig fiende som vill hämnas.
- Om rollpersonerna väljer att hjälpa rövorna får de, förutom Majvors eviga tacksamhet och lojalitet, ta del av deras tjuvgods: En påse silvermynt samt torkat kött och spannmål som räcker för mat i en vecka.