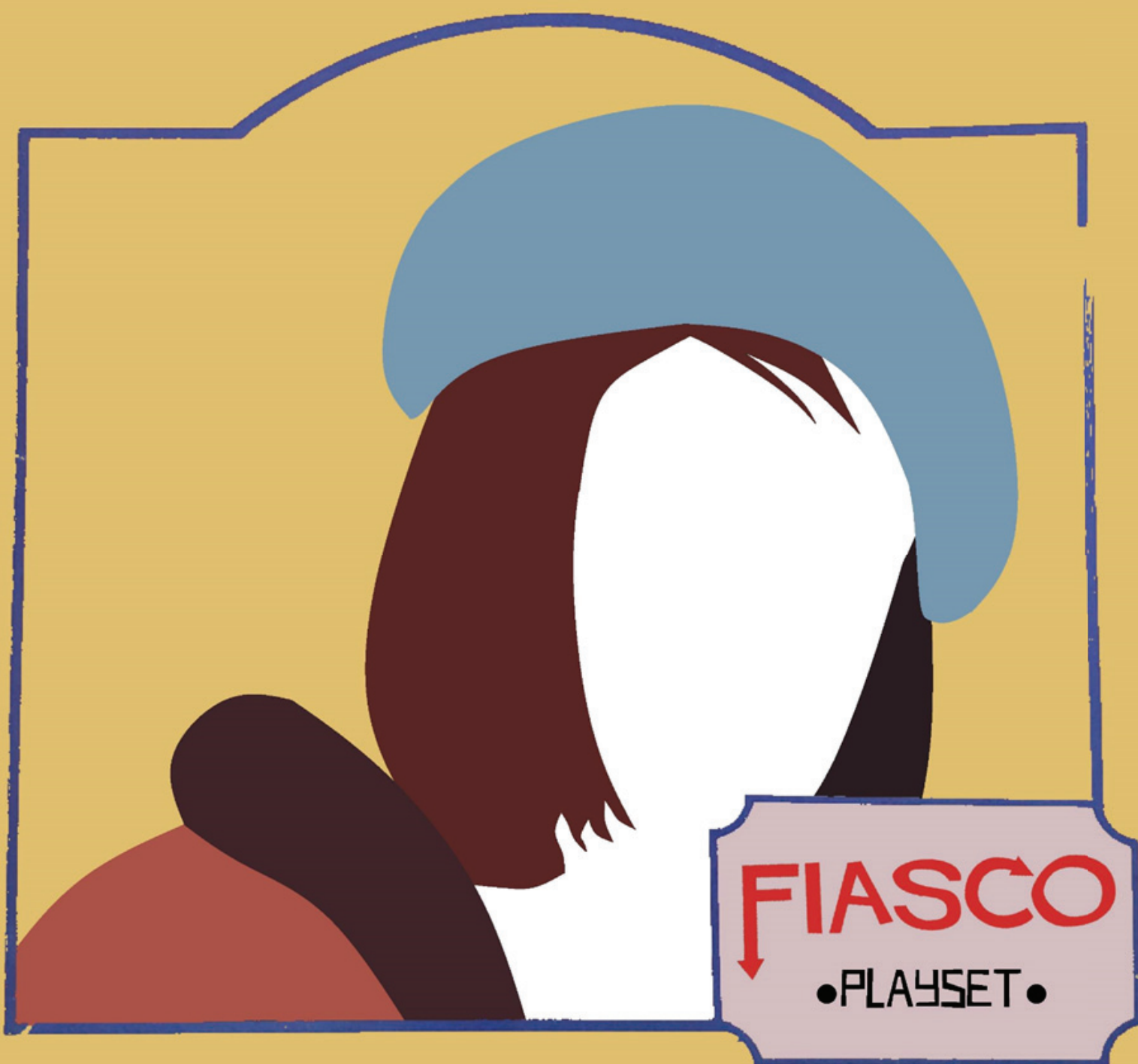


# SVAVELVINTER



# SVAVELVINTER

Ingen brydde sig någonsin om den karga polarön Marjura innan svavel blev en dyrbar handelsvara och Tassenbar Örtkänne upptäckte hur den utgjorde en del i den explosiva sammansättningen kallad cruta. Rådgivare vid kejsarhovet drog sig då till minnes de stinkande svavelträskan och Trakoriska riket införlivade snart därpå Marjura i sitt rike. Träskan blev snart en viktig inkomstkälla, men eftersom ingen ville arbeta frivilligt i sumpmarken, anlades ett läger för straffångar som drogades med paralyserande Gallsörpa.

Emellertid var Marjura inte helt öde när trakorierna invaderade. Fritänkare hade i alla tider tagit sin tillflykt till trakerna runt fiskebyn Arhem. Däribland de fridfulla kmordadruiderna vars helgedom låg på berget Biletand, men också den ökända shagulitsekten som fördrivits från rikets huvudöar i söder och byggt sitt Järntorn i det nordliga Dymramassivet. Eftersom Trakoriska Riket enbart intresserade sig för svavelmonopolet så undertecknades Dymratraktatet som garanterade shaguliterna rätten att fortsätta sina vivisektioner och likstudier så länge experimenten bara utfördes på slavar och öns urinvånare, de primitiva kvuvernarna.

Vad ingen kände till var öns historiska betydelse och att den nu utdöda civilisationen Cruri för längesedan härskade på ön. Crurernas svartkonst hade förargat gudarna och gjort folket barnlösa. Crurernas häxmästare hade gett konungen rådet att övervintra förbannelsen och med kraftfull magi begravdes crurerna levande till den tidpunkt då förbannelsen skulle släppa taget om dem och folket återuppstå.

Den tidpunkten är nu...

## CREDITS

Skapad av Henrik Bergendahl utifrån rollspelsäventyret och senare romanen Svavelvinter, båda av Erik Granström.

Omslagsbild av Pontus Kjellberg.

”Svavelvinter” är ett registrerat varumärke av Erik Granström.

## BOOKNIGHT

- Svavelvinter (2004)
- Slaktare Små (2011)
- Vredesverk (2014)
- Vanderland (2016)

## TACK TILL

Fiascopodden  
Rickard Elimää  
Staffan Falkenström

## RELATIONER...

### 1. FAMILJ

- Syskon
- Förälder och barn
- Äkta makar
- Rhabdorana-syskon
- Avlägsna släktingar
- Uppväxta i samma Kvuverstam

### 2. SKRÅ

- Magiker och lärling
- Drakjägare och väpnare
- Konkurrerande handelsmän
- Hantverkare och kund
- Arkeolog och assistent
- Bansikanmästare och novis

### 3. GROT

- Förrymda fångar i slavlägret
- Opianderförsäljare och kund
- RhabdoRana och tilltänt offer
- Gravplundrare
- Prisjägare och pris
- Lagvrängare och klient

### 4. REVOLT

- Upprorsmän i befrielseörelsen
- Befäl och soldat
- Smugglare och uppdragsgivare
- Vapenbröder från avslutat krig
- Förrymda fångar från slavlägret
- Slavdrivare och slav

### 5. RELIGION OCH SVARTKONST

- Kastykepräst och finansiär
- Remuntras vansinnesdyrkare
- Abzulvan-prästinnor
- Shagulit och klonad avbild
- Shagulitmentor och novis
- Kmordadruid och förrädare

### 6. ROMANTIK

- Artist och fanatisk beundrare
- Hemlig romans
- Trolovade
- Shamashnovis och rundlöpaoffer
- Prostituerad och kund
- Ett tidigare förhållande

## BEHOV...

### 1. FLY...

- från en levande staty
- från trakoriernas styre
- äktenskapet släkten valt åt dig
- din penningskuld
- ditt löfte till frihetsrörelsen
- från de vandöda Crurerna

### 2. ATT FINNA...

- bevis på shaguliterna svartkonst
- bevis för Cruris högkultur
- bevis för smuggelaffären
- den stora kärleken
- ditt försvunna syskon
- ditt öde i den yttersta norden

### 3. HÄMNAS PÅ...

- trakoriska rikets ockupation
- isjätten Styrwåld som stulit ert utedass
- de giriga handelsbröderna Mogger
- den sadistiske slavdrivaren Abrelax
- shaguliten Malek Mangus
- kastykeprästen som lurat din familj

### 4. SKAFFA RESPEKT HOS...

- dina överordnare
- dina underordnade
- dina konkurrenter
- draken Blatifagus
- frihetsrörelsen
- smickelbrädsspelarna på Junkern Hildur

### 5. ATT BLI RIK...

- genom att hålla igång svaveltraden
- genom ett utpressningsförsök
- genom att sälja opiander
- genom att inkassera ditt arv
- genom att stjäla Blatifagus drakskatt
- genom ett attraktivt giftemål

### 6. ÖDET

- Väcka den vandöde kung Ottar
- Frita den fängslade ledaren
- Tysta isdruiderna för gott
- Sabotera svaveltraden
- Göra sig av med shagulitsekten
- Dräpa en drake

## PLATSER...

### 1. ARHEM

- Vårdshuset Junkern Hildur
- Huset Moggers Handelsbod
- Villa Solstunden
- Shaguliternas sjukstuga
- Bankettsalen hos Prokuratorn
- Undanskynd lagerlokal vid kajen

### 2. KMORDAHELGEDOMEN

- Uppe i det höga utkikstornet
- Den rykande ångbastun
- Parfymstinkande gravkammare
- Kapellet med den heliga källan
- Rökelsefyllt ceremonirum
- Bakom statyn på gårdsplanen

### 3. SVAVELLÄGRET

- Rumperlaks laboratorium
- Den illaluktande slavbaracken
- På en pråm ute i svavelträsket
- På soldaternas förläggning
- Bakom skjulen vid båthuset
- Vid den kedjade träporten

### 4. JÄRNTORNET

- Bakom en klippa i Gethornspasset
- I det påkostade audiensrummet
- Kemikalieosande drogverkstad
- I kratern vid stinkande avskrädeshög
- Vid bänken i en anatomisk amfiteater
- Monoliten vid profeten Shaguls grav

### 5. KVICKSILVERGRUVAN

- I ett kyligt och vattenfyllt gruvschakt
- Vid draken Blatifagus smickelbräde
- Inne i drakvaktare Trodax torn
- Vid de trasiga portarna till gruvan
- Vid drakvaktarens fyrbåk
- I kvicksilvergruvans utbrända arkiv

### 6. ANDRA PLATSER

- Jordblodskällan i Kung Ottars grav
- Svullna flodens strand i Dödsriket
- Bansikanklostret på Clusta Noba
- Frihetsrörelsens högkvarter i övergiven gård
- Kvuvernans lägerplats i vildmarken
- Isjättarnas stad Gjutenheim

## PRYLAR...

### 1. EN VAGNSLAST...

- svavel från fånglägret
- kvicksilver från den förbjudna gruvan
- paralyserande Gallsörpa
- Vau Tammars förbannade smuggelsvärd
- mänskliga experiment från sjukstugan
- högexplosiv cruta

### 2. MAGISKA ARTEFAKTER

- Kung Ottars demonsvärd Ebharing
- Ezers huvud som fördriver vandöda
- Svärdet Sturmendrang som suger livskraft
- Stav med levande och girig demonklo
- Svärdet Nabakos smitt ur en himlasten
- Dolk med den cruriske rådgivaren Demens

### 3. SKRIVELSE

- Förfalskning av Dymratraktatet
- Bevis på samröre med frihetsrörelsen
- Skuldebrev
- Testamente för att styrka sitt arv
- En kejserlig arresteringsorder
- Lejdebrev som ger befäl över kolonin

### 4. BESVÄRJELSER

- Befalla Marduks luftandar
- Vandra vid den svullna floden i dödsriket
- Väcka de döda med Landakennings Lagoband
- Åkalla demon från Multiversum
- Förändra verkligheten med Höga språket
- Se sanningsguden Shamashs sanningar

### 5. TRANSPORTMEDEL

- Horndemon
- Klippkrälare
- Isjättarnas brudsläde Bukantoren
- Häst till Blatifagus smickelbräde
- Luftburen zeppelond med albadorfåglar
- Karsonoxe

### 6. ÖVRIGA ATTIRALJER

- Den levande toppen av en draksvans
- En stengroda
- Beroendeframkallande opiander
- Gravguld från Cruri
- Smickelbräde
- Gift från Traxilmes violetta sandöken