

DJÄVULSBOCKEN

Långt i norr lever en stad i skräck. Varje vinter dyker ett ondskefullt monster upp – *Djävulsbocken*. Det är ett gigantiskt monster, stort som ett hus och det är traktens stora skräck.

Djävulsbocken delar staden i två. De allra flesta försöker leva som vanligt, trots att titanen återvänder varje vinter. De håller monstret i schack varje gång den klampar in i staden och börjar rasera dess hus. Med magiska sånger lockar de bocken till stadens stora torg och där sjunger de den in i dvala. Sedan sjunger de utan uppehåll genom hela vintern, tills den ger sig av igen när våren kommer.

Men detta är inte en långsiktig lösning. De allra flesta vill inget hellre än att bli fria från monstret på riktigt. Ibland misslyckas sångarna, och bocken löper amok genom staden. På vägen in krossar den alltid hus och stadsbor innan den kommer under sångarnas kontroll. Det är en överhängande skräck att ha monstret i staden varje vinter. Något måste göras.

I hemlighet anlitas rollpersonerna av någon eller några som vill se Djävulsbocken brinna och döden dö. Kanske är det en av deras tidigare uppdragsgivare? Kanske en gammal vän? En släkting? Kanske är rollpersonerna de enda äventyrarna i området under vintern?

SÅNGARNA

De många sångarna är både gamla och unga. De sjunger sånger från forna dagar om ljus i mörkret, tung snö och det vinterland som omger staden. Mörk är natten i midvintertid, men utan deras sånger och ljus vore den än mörkare. De är därför starkt lojala med sin uppgift. Vaknar bocken krossar den hus och hem för dem alla.

De är klädda i vita fotsida särkar. På deras huvuden vilar en ceremoniell krans av glittrande silver, eller en spetsig hatt i vitt. Körledaren har dock en ljuskrona på huvudet med många ljus i, och ett rött band som bälte. Alla bär ljus i handen.

Sångarna byts av då och då, men de flesta går runt bocken en hel dag och sjunger, och det har hänt att folk kollapsar av utmattning. När sången tystnar, om så bara för några sekunder, ruskar bocken på sig och de som ännu kan tar i extra mycket med sin sång tills den somnar igen.

Sångarna agerar också vakter. De går i ring runt bocken på Stortorget och sjunger. Ser de någon som rör sig för nära bocken hojtar de till, och om någon vidrör eller börjar (gudar förbjude) försöka väcka bocken stoppar de fridstörarna så fort de bara kan. Om det händer är risken att bocken vaknar stor. Det har hänt förr.

Sångarna har värden som *dussinmotståndare* (grundboken, sida 70), men körledaren är en *generisk boss* (sida 71) och kan besvärjelserna *Bedövningssejd*, *Häxflamma* och *Vintergrepp* (sida 49, 50 och 52).

DJÄVULSBOCKEN

En bock med gyllengul päls styv som borst. Runt kroppen dansar ett smalt rödglödande mönster, som ett band från mule till svans. Dess klövar är stora som hästkärror, dess ögon som kvarnhjul, och dess käft är stor nog att svälja ett fullvuxet troll utan att behöva tugga.

Djävulsbocken är i vanliga fall ett aggressivt och farligt väsen. Hade den inte sövts hade den krossat hus, ätit folk och skapat kaos genom hela staden. Det är många i staden vars föräldrar och släktingar dräpts av monstret.

Bocken står och vagnar långsamt i sömnen. Den reagerar inte på att bli vidrörd, men när den skadas kan den vakna.

Det alla vet, men ingen hittills vågat utnyttja, är att bocken verkar rädd för eld. Den stampar kvickt ut alla brasor och ljus den kan se, och det är därför sångarna kan locka den till torget med sitt ljuståg och sina sånger om ljus i mörkret. Kanske kan den eldas upp?

DJÄVULSBOCKEN

Gard: 35 **Hälsa:** 100

Egenskaper: Jättestor, Skrämmande

Turordning: 2 högsta av 3T6

Anfall:

- **Horn:** 75%, skada 6T6
- **Bett:** 65%, skada 5T6, Fångande
- **Stamp:** 65%, skada 6T6
- **Illvrål:** 75%, (slå *Viljestyrka*, eller bli paralyserad av skräck nästa runda)

Försvar: 50%

Skydd:

- **Tjock päls:** Skydd 3T6

Färdigheter: Grund 55%, Riva hus 90%

Djävulsbockens päls är brännbar. Om ett brinnande vapen lyckas skada bockens *Hälsa* fattar den eld. Därefter tar den 1T6 skada på sin hälsa i början av sin tur. Ännu en brinnande träff ökar skadan till 2T6, och så vidare. Om skadan ökar till 5T6 lägger sig Djävulsbocken ner och rullar runt på marken för att släcka elden, vilket tar en runda. Det går att sätta eld på den igen.